

MK. PEMROGRAMAN SISTEM

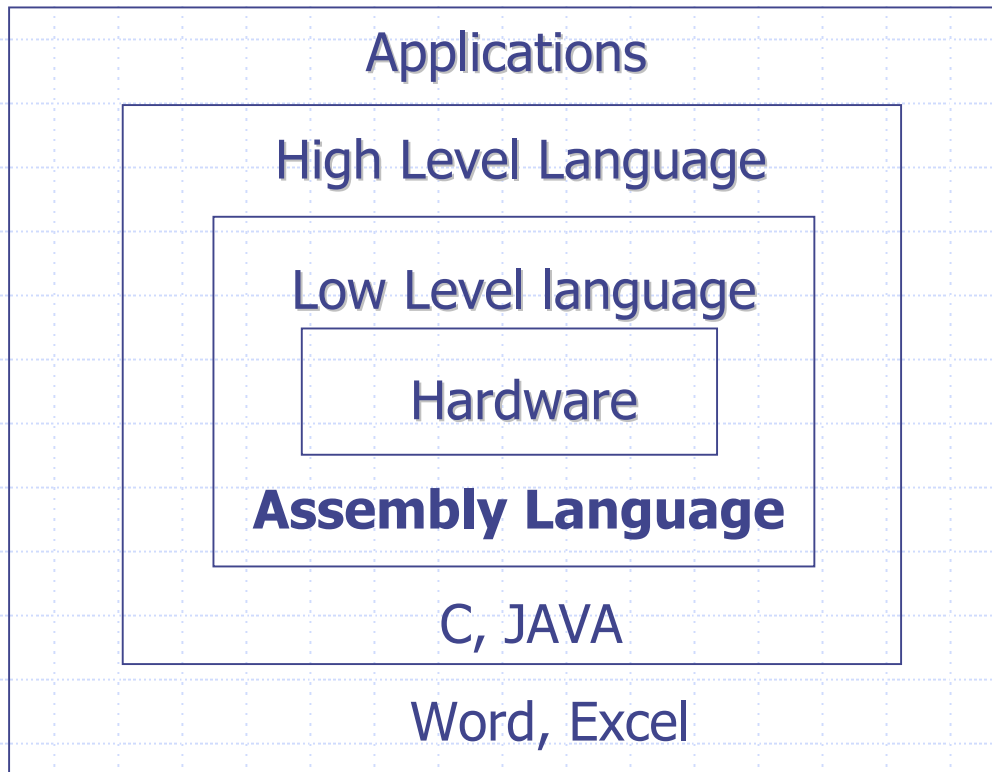
Semester/SKS : 6/3

ASSEMBLER

Jurusan Sistem Komputer-S1
Universitas Gunadarma

Arsitektur Komputer

- dilihat dari segi Bahasa



HHL

↓ Compiler

Assembly Language

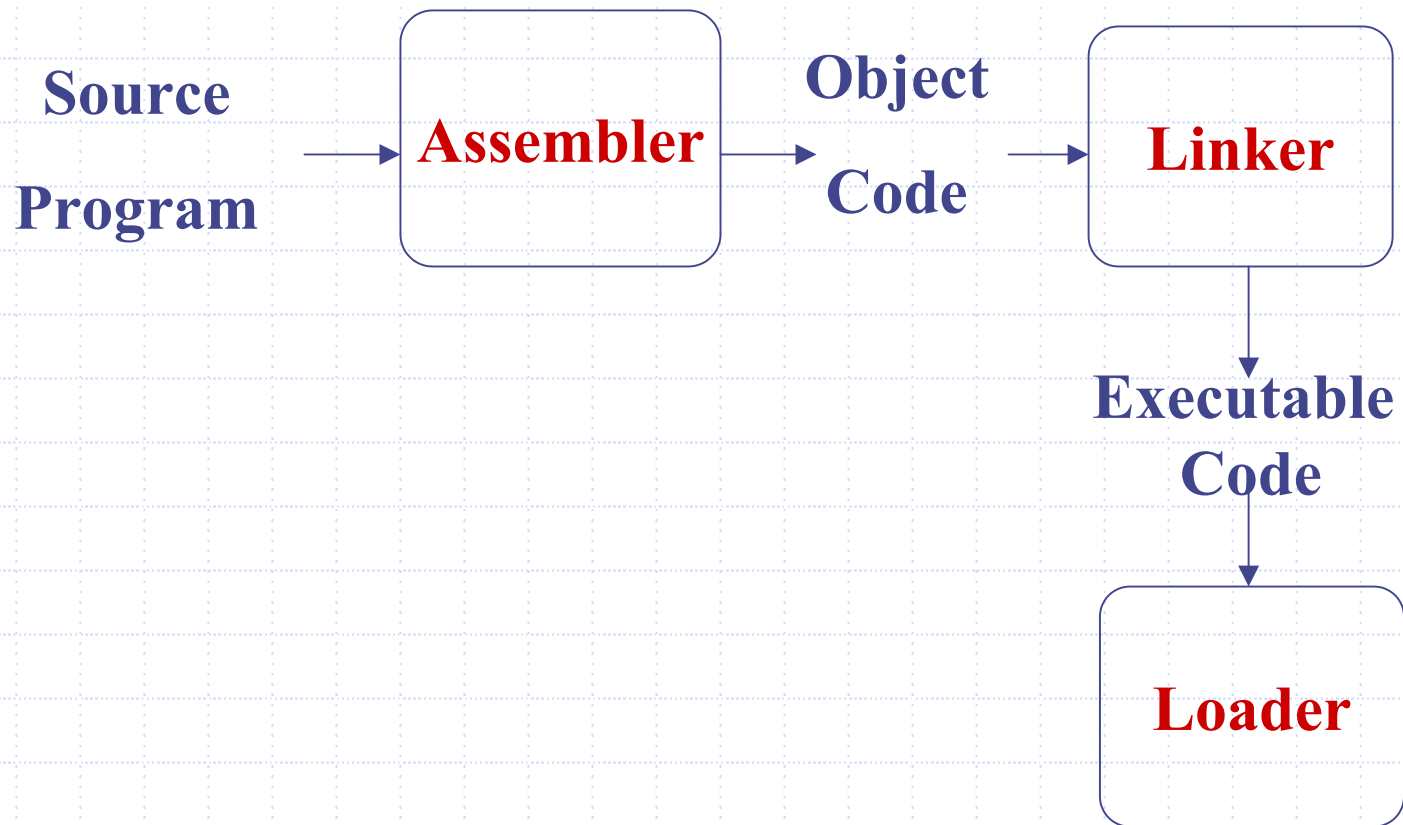
↓ Assembler

Machine Language

Assembly Language

- termasuk Low-Level Language, dapat dibaca & dimengerti oleh manusia sebagai hasil representasi binary code yang dieksekusi oleh komputer
- Berorientasi pada mesin (machine dependent)
- bahasa yang dikendalikan oleh operasi primitive dalam data binari
- Operasi dasarnya meliputi data movement, addition, subtraction, comparison, shifting dan branching

Peran Assembler



Karakteristik Dasar Assembly Language

◆ Mnemonic Code

- Lebih mudah dibandingkan operation codes (opcodes)
- Terbagi menjadi bagian-bagian kecil yang memudahkan penulisan program
- Mendukung pengindikasian kesalahan coding (mis. Kesalahan penulisan operation code.
- Contoh :

Op code	Assembly mnemonic
00	STOP
01	ADD
02	SUB
03	MULT
04	LOAD

Karakteristik Dasar Assembly Language (cont.)

- ◆ Symbolic Operand Specification
 - Dihubungkan dengan data atau instruksi
 - Operand dapat ditentukan dalam bentuk symbolic reference
- ◆ Declaration of Data / Storage Area

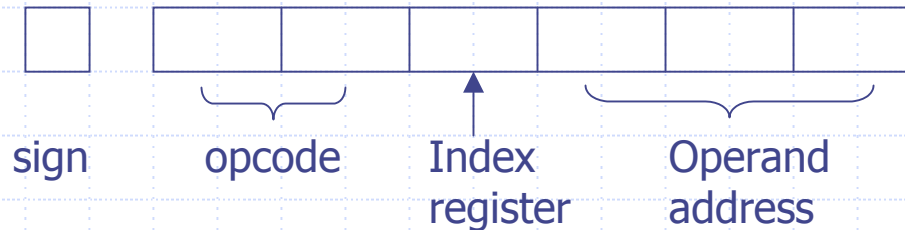
Bentuk umum statement assembly language

[Label]	Mnemonic Op Code	Operand [operand]
AGAIN	LOAD	NUMBER(4)

Statement Assembly Language

◆ Imperative Statement

- Menunjukkan aksi yang berlangsung selama eksekusi program assembly
- Setiap imperative statement ditranslasikan ke dalam instruksi mesin
- Format instruksi :



Statement Assembly Language (cont.)

◆ Declarative Statement

- Menunjukkan konstanta atau storage area pada program
- Contoh :

A	DS	1	(DS = Declaration Storage)
ONE	DC	'1'	(DC = Declaration Constant)

◆ Assembler Directive Statement

- Statement ini secara langsung mengarahkan assembler untuk mengambil alih aksi selama proses assembling program
- Menunjukkan bagaimana input program assembly dibentuk
- Contoh :

```
START      100
END
```


Proses Assembly

◆ Proses Translasi

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Analysis of} \\ \text{source text} \end{array} \right\} + \left\{ \begin{array}{l} \text{Synthesis of} \\ \text{target text} \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \text{Translation from Source Text} \\ \text{to Target Text} \end{array} \right\}$$

Phase Analysis : mencari arti dari source text, dengan menggunakan struktur tatabahasa (literal, syntax, semantic)

Phase Synthesis : pemilihan machine operation code yang sesuai dengan mnemonic code

Skema Sederhana Assembly

◆ Phase Analysis

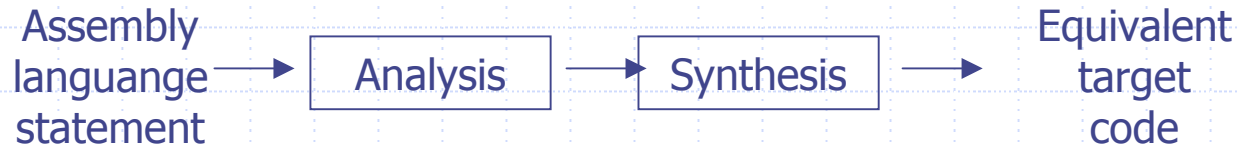
- Mengisolasi/memisahkan label, mnemonic opcode dan operand field yang ada pada statement
- Memasukkan simbol yang ditemukan pada label field dan alamat yang akan dituju machine word ke dalam Symbol Table
- Melakukan validasi mnemonic opcode dengan melihat pada Mnemonic Table
- Menentukan alamat yang dibutuhkan statement berdasar pada mnemonic opcode dan operand field pada statement.
- Proses perhitungan alamat awal machine word mengikuti target code yang dibangkitkan untuk statement tersebut (Location Counter-LC processing)

◆ Phase Syntesis

- Menghasilkan machine operation code yang berkorespondensi dengan mnemonic opcode yang telah dicari pada Mnemonic Table
- Menghasilkan alamat operand dari Symbol Table
- Melakukan sintesa instruksi machine

Pass Structure Assembly

Translasi statement demi statemet program assembly



Contoh :

	START	100
A	DS	1
B	DS	1
FIRST	READ	A
	READ	B
	LOAD	A
	SUB	B
	TRIM	LARGE B
	PRINT	A
	STOP	
	PRINT	B
	STOP	
	END	

LARGE B

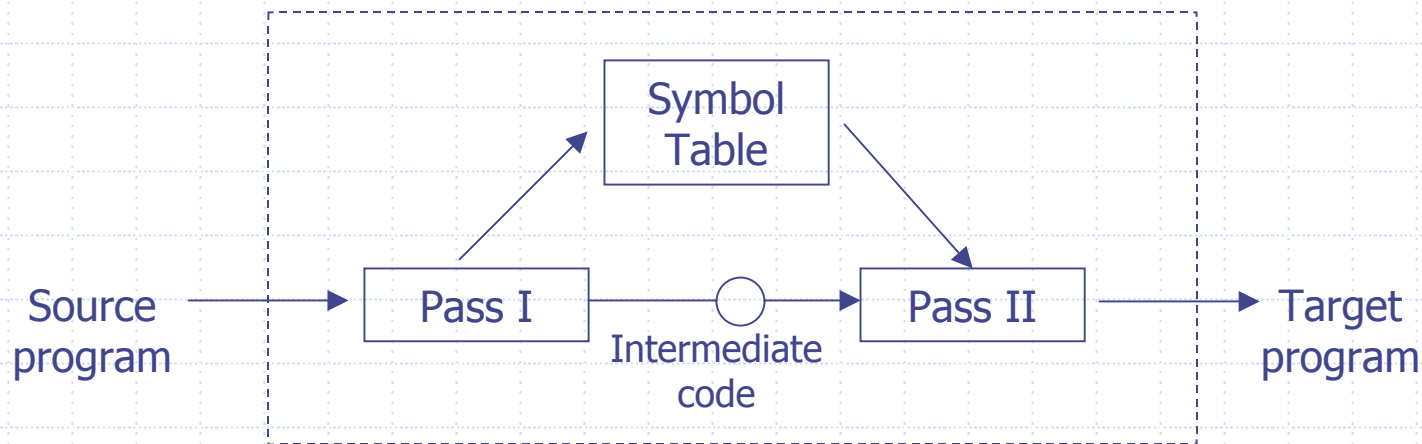
Forward reference

Pass Structure Assembly (cont.)

- ◆ Dalam pemrograman Assembly sering ditemui **Forward Reference**, yaitu symbol/label yang baru muncul setelah program tersebut menjadi acuan (lihat contoh pada slide sebelumnya...)
- ◆ Solusi untuk forward reference adalah melakukan proses terhadap source statement lebih dari satu kali secara beberapa tahap atau dikenal dengan konsep **translator pass**
- ◆ **Translator Pass** adalah penelusuran secara menyeluruh source program input oleh translator hingga mencapai equivalent representation
 - **Single Pass Translation**, translasi yang dilakukan statement demi statement
 - **Multi Pass Translation**, translasi yang dilakukan sekelompok statement yang membutuhkan banyak pass

Multi Pass Translation

Skema Multi Pass Translation



- unit source program mentranslasikan semua bagian program
- pada fase analisis (pass I), proses LC dikerjakan, simbol yang didefinisikan pada program dimasukkan ke dalam Symbol Table
- pass II, statement diproses untuk mensintesa target form
- cara lain, melakukan elaborasi pada hasil analisa source statement untuk mencegah duplikasi yang direpresentasikan dalam intermediate code

Single Pass Translation

Solusi forward reference dengan single pass translation adalah dengan cara:

- meninggalkan instruksi yang memuat forward reference dalam keadaan tidakselesaihingga alamat refference symbol diketahui.
- Alamat operand pada bagian akhir disimpan pada Table Incomplete Instruction (TII)
- Di akhir program, semua masukkan pada table diproses secara lengkap

Keuntungan : setiap source statement hanya diproses satu kali

Kekurangan : membutuhkan area storage yang besar karena fase analysis dan fase synthesis dijalankan bersamaan

Perancangan Two Pass Assembler

◆ Pass I

- Memisahkan symbol, mnemonic code dan operand field
- Menentukan kebutuhan storage untuk setiap assembly language statement dan update location counter (LC)
- Membangun table simbol
- Merancang intermediate code untuk setiap assembly language statement

◆ Pass II

- Mensintesa target code dengan memproses intermediate code yang digenerate pada Pass I

Pass I Assembler

Dalam Pass I assembler digunakan beberapa table :

- OPTAB : table mnemonic opcode dan informasi lain yang terkait
- SYMTAB : symbol table
- LITTAB : literal table

Struktur data yang digunakan pada Pass I Assembler

Mnemonic opcode	Class	Machine opcode	Length
LOAD	1 (Imperative)	04	1
DS	2 (Declarative)	R#7	-
START	3 (Directive)	R#11	-
STORE	1 (Imperative)	05	1

OPTAB

Pass I Assembler (cont.)

Struktur data yang digunakan pada Pass I Assembler

Symbol	Address	Length	Other Information

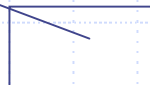
SYMTAB

Literal	Address
= '5'	←
= '1'	
= '1'	←
	←

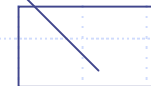
LITTAB

●
●

POOLTAB



Next free entry



Current pool pointer