

MK. PEMROGRAMAN SISTEM
Semester/SKS : 6/3



COMPILER

Jurusan Sistem Komputer – S1
Universitas Gunadarma



Aspek Kompilasi

- Programmer dengan High Level Language (HLL) vs. Komputer dengan Machine Language
- Untuk mengeksekusi perlu translasi dari HLL ke Machine Language pada Komputer
- Fungsi Compiler :
 - Melakukan translasi dari HLL program (source program) ke bentuk yang equivalent dengan machine language program
 - Memberikan pesan sebagai diagnostik bila terdapat kesalahan pada source program di HLL yang dibuat programmer



Assembler vs. Compiler

Assembler

- Translator bagi Low Level Language
- Machine dependent
- Mewariskan arsitektur yang dimilikinya

Compiler

- Translator bagi High Level Language
- Machine independent
- Membangun feature arsitekturnya

Tipe Data

- HLL melindungi integritas tipe data
- Kompatibilitas operator dan operand di-cek oleh compiler
- Bila perlu compiler dapat melakukan pemaksaan untuk mencapai kompatibilitas operasi
- Contoh :

x, y : real ;

i, j : integer ;

y := 10 ;

x := y + I ;

→ Diperlukan representasi integer menjadi floating point

→ Operasi dilakukan pada operand dengan tipe data berbeda, diperlukan konversi tipe data pada salah satu operand



Struktur Data

- HLL mengizinkan programmer mendeklarasikan struktur data : array, stack, table, record, list, dll
- Compiler membangun dan menggunakan storage mapping untuk mengakses actual storage yang dialokasikan untuk beragam elemen dari struktur data
- Contoh :

```
type
  employee = record
    name : array [1..10] of character;
    sex : character;
    id : integer;
  end;
weekday = (Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday);
var
  info : array[1..500] of employee;
  today : weekday;
  i, j : integer;
begin
  today := Monday;
  info[I].id := j;
  if today = Monday then .....
end.
```



Lingkup Aturan (scope rule)

Dalam HLL, lingkup data merupakan block structure dari language

- Dua aspek dalam scope rule :
 1. Kesesuaian dalam menetapkan waktu kompilasi
 2. Kesesuaian selama eksekusi

- Contoh :

```
Procedure abc(m,n);
  Var
  Z,w : real;
  Procedure P(g : real);
    Var
    Z,s : real;
    Begin
      Q(z,g);
    End;
    Procedure q(a,b : real);
      Var
      C,d : real;
      Begin
        c := w;
        d := a;
      End;
    P(w);
  End.
```



Struktur Kendali

- Struktur kendali adalah kumpulan fasilitas bahasa untuk mengurutkan kendali pada program yang berguna untuk memecahkan masalah
- Contoh struktur kendali :
 - If.... Then.... Else....
 - Do
 - Do while....



Proses Kompilasi

Proses Kompilasi

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Analysis of} \\ \text{source text} \end{array} \right\} + \left\{ \begin{array}{l} \text{Synthesis of} \\ \text{target text} \end{array} \right\} = \left\{ \begin{array}{l} \text{Translation from Source Text} \\ \text{to Target Text} \end{array} \right\}$$

- Fase Analisis melakukan proses sintaks analisis dan semantic analisis
- Fase Sintesis, compiler membuat code dan menentukan pengalamatan



Fase Analisis

Fase Analisis meliputi :

- Lexical analysis
- Syntax analysis
- Semantic analysis



Lexical Analysis

- Lexical analysis menjalankan micro level examination input teks untuk mengidentifikasi lexical unit (identifier/konstanta) dan menentukan kategori sintaks
- Lexical unit diisolasi untuk mencari set simbol spesial yang disebut delimiter, biasanya berupa operator dan keyword language. Proses ini disebut **SCANNING**
- Setelah diisolasi, lexical constituent diklasifikasikan menurut kategori sintaks dan dilakukan pemeriksaan validitasnya untuk mendeteksi dan indikasi kesalahan lexical (**lexical error**), seperti invalid variable name, invalid constant
- **Descriptor (token)** dibangun untuk lexical unit, sebagai pembeda diantara kategori sintaks



Lexical Analysis

Contoh : $a := b + I$

String descriptor :

| | | | | |
|-------|-----|------|-----|-------|
| Id #5 | '=' | Id#2 | '+' | Id#11 |
|-------|-----|------|-----|-------|

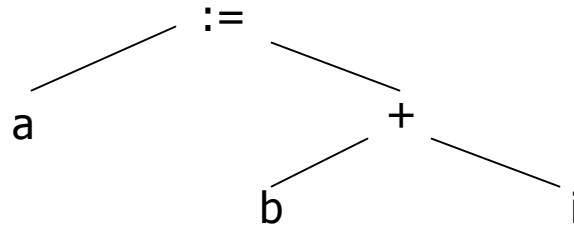
Symbol table :

| | Id | Other info |
|-----|----|------------|
| #2 | b | |
| #5 | a | |
| #11 | i | |

- Hal penting dalam analisis lexical adalah membuat tabel yang sesuai untuk identifier, konstanta, dsb untuk keperluan analisis sintaks berikutnya.

Syntaks Analisis

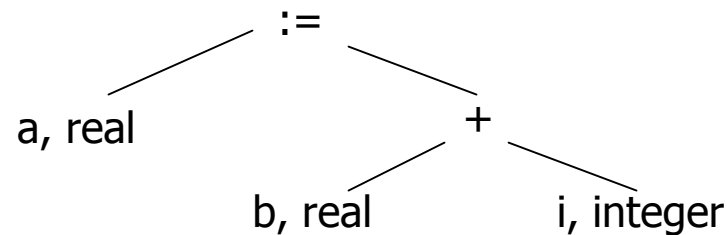
- Proses syntaks analisis dilakukan terhadap descriptor dari lexical analisis untuk menentukan struktur sintaks
- Prosesnya disebut **PARSING**
- Output dari Parsing adalah representasi dari struktur sintaks suatu statement.
- Representasi sintaks sering dibuat dalam bentuk **Sintax Tree**
- Contoh :



Semantic Analysis

Proses Semantic Analysis :

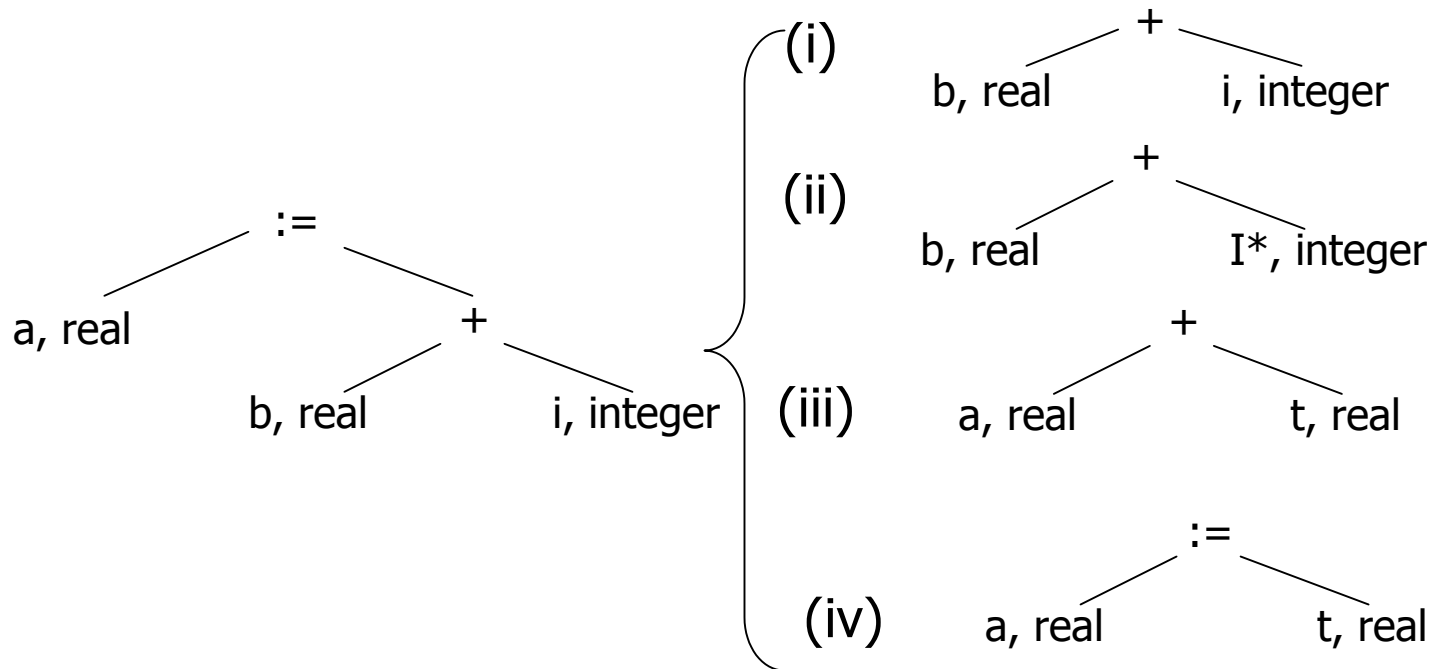
- Proses declarative statement
- Proses eksekusi dari imperative statement
- Proses Declarative statement, memasukkan informasi tambahan dalam lexical table (seperti tipe, panjang dan dimensi variable)



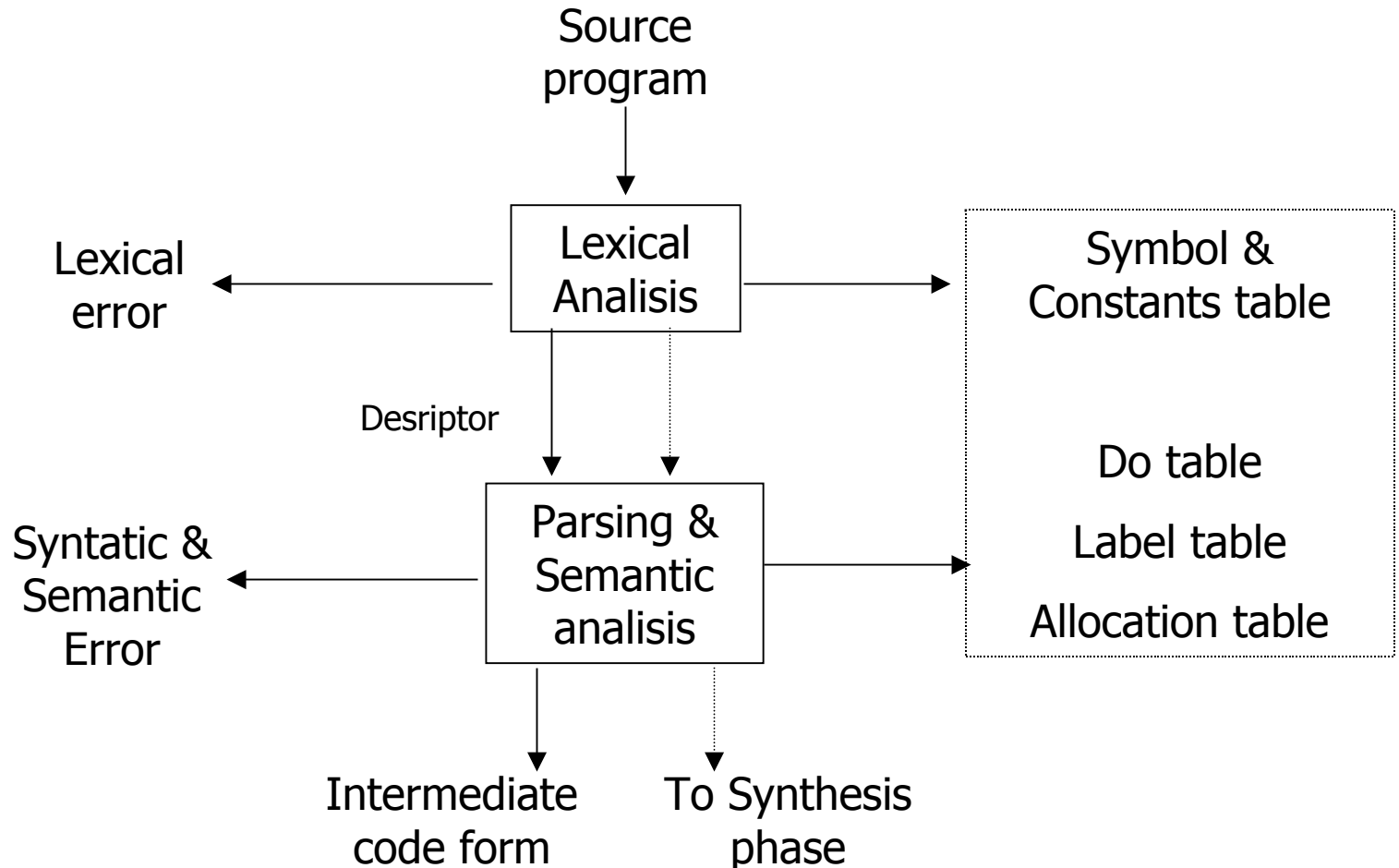
- Menganalisa sintaks tree untuk mengidentifikasi elemental evaluation dan melihat validitasnya

Semantic Analysis

Menganalisa sintaks tree untuk mengidentifikasi elemental evaluation dan melihat validitasnya



Skema Fase Analisis Compiler





Fase Sintesis

Fase Sintesis meliputi :

- Storage Allocation
- Code Generation



Storage Allocation

- Kebutuhan storage dihitung dari beragam informasi, seperti panjang dan dimensi penyimpanan dalam tabel dan unsur yang dialokasikan dalam machine address
- Alamat yang dialokasikan dimasukkan ke dalam field tabel mengacu pada intermediate code yang kemudian dikonversikan dalam target code

| | Id | Type | Address |
|-----|----|------|---------|
| #2 | b | Real | 2000 |
| #5 | a | Real | 2001 |
| #11 | i | int | 2002 |



Code Generation

- Code generation ditentukan oleh aspek pragmatis dari compiler
- Pengetahuan tentang arsitektur komputer menjadi dasar untuk men'generate target program instruction

Skema Fase Sintesis Compiler

